

Критеријуми за оцењивање из области програмирања.

За оцену 2 ученик треба:

- Да синтаксно исправно испише структуру програма у програмском језику који изучава,
- Да препозна и декларише типове задатих улазних података,
- Да исправно напише наредбе којим се тај улаз остварује.

За оцену 3 ученик треба (уз ставке потребне за оцену 2):

- Да напише синтаксно исправан програм који ће решити први, најлакши од три задатка. (у том задатку појављује се само један мотив чије препознавање решава проблем)

За оцену 4 ученик треба (уз ставке потребне за оцену 2):

- Да напише синтаксно исправан програм који ће решити други, средњи по тежини од три задатка. (у том задатку се појављују два мотива чије повезивање решава проблем)

За оцену 5 ученик треба:

- Да напише синтаксно исправан програм који ће решити рећи, најтежи од три задатка. (То је задатак у коме се појављује више мотива чије повезивање решава проблем. Сличан задатак није на вежбама у потпуности рађен на вежбама, али су алгоритми потребни за његово потпуно решавање спомињани или рађени на вежбама у више одвојених задатака)

НАПОМЕНА 1: При писању програма на рачунару, ученик има право да користи своје забелешке и задатке које је радио на вежбама али не и интернет или мобилни телефон.

НАПОМЕНА 2: „Решити задатак“ код оцена 3, 4 и 5 подразумева да учеников програм мора да даје исправан излаз за било који скуп улазних података.

НАПОМЕНА 3: Ако учеников програм даје исправан излаз за било који скуп улазних података, начин на који је задатак решен не може да утиче на оцену.